



Schützenverein Rendsburg e.V. von 1877

Schützenschnur

- Teilnehmen darf jedes Mitglied im Schützenverein Rendsburg e.V. von 1877.
- Geschossen wird an regulären Trainingstagen.
- Das Startgeld beträgt pro Durchgang 2,00 €, Schützenschnur und Eicheln kommen hinzu. Munition = Eigene.
- Jedes Jahr kann nur eine Schnur geschossen werden, nur 1 Durchgang pro Disziplin pro Tag.
- Reihenfolge: grün, silber, gold, jährliche Eicheln in gold
- Es müssen 3 Disziplinen ausgeschossen werden.
- Gewertet werden nur volle Ringe

<u>1.: grüne Schützenschnur</u>							
Disziplin	Anz. Schüsse	Bedingung	Entf. (m)	Wiederholungen	Bis 35 J.	36 – 55 .	Ab 56 J.
Luftgewehr	40	Freihand	10	5	280	280	275
Luftgewehr	40	Auflage	10	5	---	370	365
Luftpistole	40	Freihand	10	5	280	280	275
Kleinkaliber	40	Freihand	50	5	280	280	275
Kleinkaliber	30	Auflage	50	5	---	270	265
Kleinkaliber	30	Knieend	50	5	270	265	260
Kleinkaliber	30	Liegend	50	5	275	270	265
Kleinkaliber	40	Freihand	100	5	280	280	275
Kleinkaliber	30	Auflage	100	5	---	270	265

<u>2.: silberne Schützenschnur</u>							
Disziplin	Anz. Schüsse	Bedingung	Entf. (m)	Wiederholungen	Bis 35 J.	36 – 55 .	Ab 56 J.
Luftgewehr	40	Freihand	10	5	320	320	315
Luftgewehr	40	Auflage	10	5	---	380	375
Luftpistole	40	Freihand	10	5	320	300	295
Kleinkaliber	40	Freihand	50	5	320	320	315
Kleinkaliber	30	Auflage	50	5	---	275	270
Kleinkaliber	30	Knieend	50	5	310	310	305
Kleinkaliber	30	Liegend	50	5	315	315	310
Kleinkaliber	40	Freihand	100	5	320	320	315
Kleinkaliber	30	Auflage	100	5	---	280	275

<u>3.: goldene Schützenschnur und jährliche Eichel</u>							
Disziplin	Anz. Schüsse	Bedingung	Entf. (m)	Wiederholungen	Bis 35 J.	36 – 55 .	Ab 56 J.
Luftgewehr	40	Freihand	10	5	350	350	345
Luftgewehr	40	Auflage	10	5	---	390	385
Luftpistole	40	Freihand	10	5	350	350	345
Kleinkaliber	40	Freihand	50	5	350	350	345
Kleinkaliber	30	Auflage	50	5	---	280	275
Kleinkaliber	30	Knieend	50	5	340	340	335
Kleinkaliber	30	Liegend	50	5	345	345	340
Kleinkaliber	40	Freihand	100	5	350	350	345
Kleinkaliber	30	Auflage	100	5	---	285	280